**Plataforma para recreación de estrategia basada en aprendizaje reforzado**

Anexo III – Especificación de análisis y del diseño

Grado en Ingeniería Informática

Logotipo

Descripción generada automáticamente

Julio de 2023

Autor

Erick José Mercado Hernández

Tutor/a

Vidal Moreno Rodilla

# Lista de cambios

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Número** | **Fecha** | **Versión** | **Autor** |
| 0 | 02-02-2023 | Versión 0.1(Modelo de requisitos inicial) | Erick José Mercado Hernández |

Contenido

tablas

figuras

# Introducción

# Ámbito de software

# Diseño de datos

# Diseño arquitectónico

## División por paquetes

## Diagrama de clases de diseño

## Patrones utilizados

## Patrón Singleton

## Patrón Abstracto

# Diseño de la interfaz

# Diseño procedimental

## Realización de casos de análisis

## Realización de casos de uso de diseño

# Plan de desarrollo, implementación y despliegue

## Plan de implementación

## Plan de despliegue

# Conclusiones